

SPLOŠNI POGOJI SODELOVANJA na dogodku »AI 4 Social Impact Hackathon 2024«

Ta dokument ureja splošne pogoje sodelovanja na AI 4 Social Impact Hackathon 2024 v soorganizaciji projektnih partnerjev.

Partnerji projekta: Impact Hub Ljubljana, Tehnološkimi parkom Ljubljana, Centrom Noordung, BSC Kranj, Regionalna razvojna agencija Gorenjske (Kovačnica – podjetniški inkubator Kranj), Hashnetom, Dravinjski poslovni klub in Cotrugli Business School.

Hekaton urejajo spodaj navedena pravila (»pravila hekatona«). S sodelovanjem/prijavo (»udeleženelec na hekatonu«) se strinjate, da boste upoštevali pravila hekatona in spoštovali odločitve organizatorjev in sodnikov.

1. Pregled

Hekaton združuje inovativne mlade ljudi, ki v raznolikih ekipah rešujejo izziv. Izzivi so definirani s strani partnerjev projekta, ki bodo na koncu razglasili zmagovalca. Zmagovalca izbere strokovna komisija.

2. Registracija in organizacija

Udeleženci se s prijavo obvezujejo k udeležbi, Partnerji projekta pa bodo poskrbeli za dobro organizacijo: pravočasno obveščanje, mentorstvo, izvedbo zaključnega dogodka. ...

Dogodek je namenjen vsem, ki se registrirajo na obrazcu: <https://shorturl.at/Sorv> in izpolnjujejo vse ostale prijavne pogoje. S prijavo se udeleženci zavezujejo spoštovati te splošne pogoje in vsa dodatna navodila, ki jih bodo prejeli v sklopu tekmovanja.

3. Pogoj za udeležbo

Tekmovanja se lahko udeležijo osebe, ki izpolnjujejo naslednje pogoje:

- opravljena registracija, kot navedeno v 2. točki teh splošnih pogojev.
- (i) O vseh nadaljnjih pogojih in navodilih o poteku hekatona bodo udeleženci obveščeni na posredovani elektronski naslov ali na socialnih omrežjih partnerjev projekta.
- (ii) Sodelovanje v hekatonu je potrjeno, ko od partnerjev projekta prejmete »potrditveni mail«.

Nepopolne prijave ali prijave, ki vsebujejo lažne podatke, bodo diskvalificirane.

Prijave bodo možne do zapolnitve prostih mest. Število prostih mest za udeležence je poslovna skrivnost organizatorja.

Vsaka od sodelujočih ekip je multidisciplinarna in je lahko sestavljena iz udeležencev različnih profilov in z različnimi izkušnjami. Ekipe bodo štejele 3-4 članov.

Partnerji projekta si pridržujejo pravico, da manjšim ekipam (po tri) dodeli dodatnega člana.

Število ekip se lahko na dan dogodka spremeni. Sestava ekip in njihovo število je poslovna skrivnost partnerjev projekta.

- (iii) Partnerji projekta bodo udeležencem v času izvajanja hekatona omogočili uporabo sodelovnih prostorov z dostopom do povezave Wi-Fi. Vsak od udeležencev bo uporabljal svoj lastni osebni računalnik.

4. Prispevek

Hekaton od udeležencev zahteva oblikovanje inovativne in demonstrativne rešitve, ki se navezuje na dejanski poslovni problem (»prispevek«). Vsi prispevki morajo upoštevati naslednje splošne pogoje:

- Prispevek vsebuje: 5-minutni »pitch« z vizualno predstavitvijo (npr. Powerpoint, Canva, Prezi ...).
- Vsaka ekipa lahko odda le en prispevek. Nepopolni prispevki se lahko diskvalificirajo.
- Vsak prispevek mora biti izviren, rezultat ustvarjalnega dela sodelujočih posameznikov ali ekip in ustvarjen v času dotičnega hekatona.

5. Točkovanje prispevkov

Zmagovalno ekipo bo izbrala komisija strokovnih razsojevalcev (predstavniki organizatorjev, sponzorji in zunanji deležniki) - »sodniki«.

- (i) Ekipe bodo lahko izbirale med tremi izzivi:

- **IZZIV 1: Rešitev, ki uporablja umetno inteligenco v kombinaciji z drugimi novimi tehnologijami za razvoj inovativnega in trajnostno naravnane turističnega produkta ali storitve** (Rešitev naj prispeva k večji prepoznavnosti lokalnih turističnih znamenitosti in storitev ter spodbudi trajnostno turistično vedenje, ki zmanjšuje vpliv na okolje in krepi lokalno skupnost)

Angleški prevod: A solution that uses artificial intelligence in combination with other new technologies to develop an innovative and sustainable tourism product or service

- **IZZIV 2: Rešitev, ki uporablja umetno inteligenco v kombinaciji z drugimi tehnologijami, kot so blockchain, VR ali Internet stvari, za pomoč lokalnim podjetjem pri izboljšanju poslovanja, dvigu učinkovitosti ali podpiranju njihovih zaposlenih, hkrati pa ima pozitiven družbeni učinek v lokalnem okolju**

Angleški prevod: A solution that uses AI in combination with other technologies such as blockchain, VR or the Internet of Things to help local businesses improve their operations, increase efficiency or support their employees, while having a positive social impact in the local environment

- **IZZIV 3: AI v (psihoterapevtske in zdravstvene namene**

Angleški prevod: AI for (psycho)therapeutic and medical purposes

- **IZZIV 4: Kako lahko AI pomaga pri prehodu na trajnostno embalažo?**

Angleški prevod: How can AI help the transition to sustainable packaging?

Prispevki bodo ovrednoteni v skladu z naslednjimi merili:

- 1) Kreativnost/inovativnost predlagane rešitve (max. 5 točk na sodnika)
- 2) Kakovost 5-minutnega »pitcha« z vizualno predstavitvijo (max. 5 točk na sodnika)
- 3) Realnost izvedbe in širša uporabnost (max. 5 točk na sodnika)

Skupni seštevek točk je končna ocena posameznega ocenjevalca (maksimalno 15 točk). Skupni seštevek točk vseh ocenjevalcev določi zmagovalca.

6. Zmagovalci in nagrade

Predstavitve pred sodniki bo potekala na dan dogodka 27. 11. 2024 ob 14. uri, kjer bodo izbrali **3 najboljše ideje** (ne glede na izbran izziv).

Avtorji zmagovalne ekipe dobijo nagrade, ki jih bodo partnerji dogodka objavili na socialnih omrežjih in drugih promocijskih kanalih.

7. Avtorske pravice prispevkov

Udeleženec zagotavlja in jamči, da je prispevek izključno rezultat njegovega izvirnega dela in ne krši nobenih lastniških pravic ali pravic intelektualne lastnine katerekoli tretje stranke, vključno z – vendar ne omejeno nanje – avtorsko pravico, patenti in blagovnimi znamkami ter ne krši poslovnih skrivnosti tretjih strank.

Vse moralne pravice na prispevku ostajajo last udeleženca. Udeleženec se strinja s prenosom vseh ekonomskih in lastniških pravic ter deležev v udeleženčevem prispevku na partnerje projekta, s čimer partnerji projekta pridobijo vse ekonomske pravice do reprodukcije, distribucije, oddajanja, kopiranja, urejanja, javnega prikazovanja, javnega izvajanja, oddajanja, objavljanja in uporabe, delno ali v celoti, vsakega prispevka na kakršenkoli način brez dodatnih nadomestil med hekatonom in po njem.

Vsak udeleženec potrjuje in se strinja, da lahko organizator ali drugi udeleženci ali tretje stranke razvijejo ali naročijo dela, ki so podobna prispevku udeleženca ali udeleženčeve ekipe in lahko podobno razvijejo v prihodnosti. Vsak udeleženec se odpoveduje kakršnimkoli zahtevkom zaradi podobnosti takšnih rešitev z njegovim prispevkom ali prispevkom njegove ekipe.

8. Javne objave

S sodelovanjem v hekatonu se udeleženec strinja z uporabo svojega imena, fotografije in/ali podobe, biografskih podatkov, prispevka in svojih resničnih izjav za potrebe oglaševanja in promocije, vključno z – vendar ne omejeno nanje – objavami v glasilih organizatorja, na spletnih mestih, družabnih omrežjih partnerjev projekta.

Udeleženci prav tako pooblaščajo partnerje projekta, da obdelujejo njihove podatke v skladu z zgoraj opisanimi pogoji. Prav tako dovolijo obdelavo svojih slik in objavo le-teh na spletnih straneh, skladno s politiko zasebnosti (fotografije bodo uporabljene zgolj za promocijo in ozaveščanje, ne pa tudi za tržne namene).

Udeleženci prav tako pooblaščajo partnerje projekta, da hrani vse videe in slike v svojem digitalnem arhivu največ 5 let od dne, ko so sprejeli te Splošne pogoje sodelovanja.

9. Odgovornost in oškodovanje

Partnerji projekta ne prevzemajo odgovornosti za kakršnokoli izgubo ali škodo, ki posredno ali neposredno nastane zaradi sodelovanja v hekatona ali vašega prejema, uporabe ali

prevzema katerekoli od nagrad oziroma vaše nezmožnosti za prejem, uporabo ali prevzem katerekoli od nagrad.

Poleg tega organizator ne prevzema odgovornosti za:

- (i) kakršnekoli tehnične okvare, vključno z okvaro kateregakoli telefona, računalnika, omrežja, strojne ali programske opreme in izgube podatkov;
- (ii) nedostopnost katerekoli od storitev;
- (iii) elektronske ali človeške napake, ki lahko nastanejo v administraciji hekatona;
- (iv) kakršnekoli poškodbe ali škodo na osebah ali lastnini, vključno z vašim računalnikom; ali
- (v) krajo vaše lastnine, ki posredno ali neposredno, v celoti ali delno, nastane zaradi vaše udeležbe na hekatonu.

Strinjate se, da Organizatorja odvezujete vsake odgovornosti za kakršnokoli škodo, poškodbe, odškodninske zahtevke, razloge za sodne postopke, odgovornost ali kakršnokoli izgubo, znano ali neznano, absolutno ali pogojno, sedanjo ali prihodnjo, ki nastane zaradi ali v povezavi z:

- (i) vašim neupoštevanjem pravil hekatona;
- (ii) lažnimi izjavami, ki jih dajete v skladu s pravili hekatona; ali
- (iii) vašo udeležbo v hekatonu.

10. Splošno

Partnerji projekta si pridržujejo pravico, da po lastni presoji prekliče, spremeni ali zamrzne hekaton v celoti ali delno v primeru goljufije, tehničnih ali drugačnih težav ali v primeru ogrožene integritete hekatona, brez odgovornosti udeležencem.

Partnerji projekta si pridružujejo pravico do diskvalifikacije kateregakoli udeleženca, ki krši pravila hekatona ali za katerega meni, da goljufa ali grozi oziroma nadleguje katerokoli drugo ekipo ali člana ekipe ali predstavnike projektnih partnerjev.

Če se za katerikoli del teh Splošnih pogojev sodelovanja ugotovi, da je nezakonit ali ga ni mogoče uveljaviti, to na noben način ne vpliva na veljavnost, zakonitost in možnost uveljavitve ostalih določb, ki ostanejo nespremenjene.

Te Splošne pogoje sodelovanja ureja slovenska zakonodaja in podvržena je izključni pristojnosti slovenskih sodišč.